

Az Electronic Arts kezébe kerültek a Valve játékok kiadási jogai

Írta: Gangszta_Zoli

2005. július 22. péntek, 15:03

A világ legnagyobb játékfejlesztő és kiadó vállalataként számon tartott Electronic Arts több évre szóló együttműködést írt alá a Half-Life és Counter-Strike sorozatok mögött álló Valve stúdióval. A szerződés értelmében az Electronic Arts fogja világszerte kiadni a többszörös díjnyertes fejlesztőcsapat játékeit. Az együttműködés keretében először két PC-s játékot - a Half-Life 2: Game of the Year-t, valamint a Counter-Strike: Source-t - jelentetnek meg, amelyek osz elején kerülnek a boltokba. Ezután következik a Microsoft Xbox konzoljára átkódolt Half-Life 2 kiadása októberben. Tom Frisina, az EA Partners elnökhelyettese és vezetője elmondta, hogy küldetésüknek tekintik megtalálni a világ legjobb játékfejlesztő stúdióit és sikeres játék-sorozatait, partnerkapcsolatokat kiépíteni, lehetőséget adni a fejlesztői csapatoknak, hogy bizonyítsák tehetségüket, és közösen minél több ember számára elérhetővé tegyék a kiváló játékokat.

Gabe Newell, a Valve alapítója és elnöke elmondta, hogy a Half-Life 1998. novemberi megjelenése óta a Valve játékaik több mint 18 millió példányban jutottak el a felhasználókhoz. A Half-Life 2: Game of the Year a népszerű játék különleges kiadása lesz, amely a Half-Life 2, a Counter-Strike: Source, valamint a Half-Life 2: Deathmatch, és a Half-Life: Source programokat tartalmazza majd.

A Vivendi Universal Games és a Valve közti több éves szoros együttműködés idén áprilisban bomlott fel. Augusztus utolsó napjáig azonban a Vivendihez tartozik minden Valve forgalmazási és kiadási joga. A két cég közti rossz viszony kialakulásának az volt az oka, hogy a Valve 2002-ben perelte be a Sierra On-Line-t, amely akkor még a Vivendi Universal Games egyik részlege volt. A Valve szerint a Sierra szerződészegését követett el azzal, hogy az 1998-ban megjelent Half-Life játékot, valamint annak multiplayer kiegészítőjét, a Counter-Strike-ot netkávézókban terjesztette. Thomas Zilly, a washingtoni kerületi bíróság bírója a fejlesztőcég, a Valve javára döntött a perben, így a Vivendinek kártérítést kellett fizetnie.

Hwsw.hu